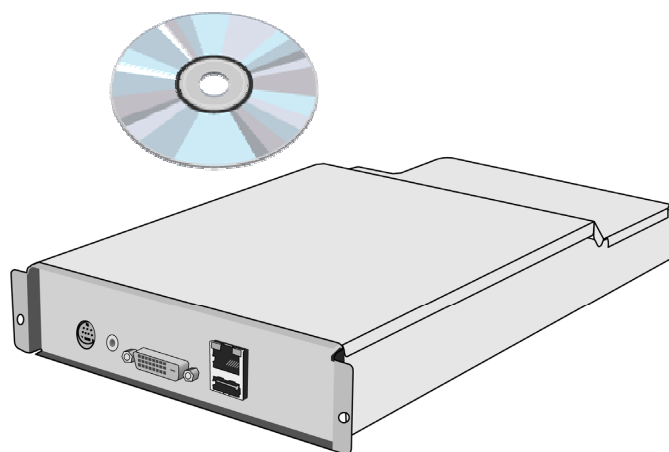


Lecteur multimédia SB-L008KU

Guide abrégé de référence

Version 1.0



NEC Display Solutions, Ltd.

Remarques

Les fenêtres existantes dans le logiciel réel peuvent être différentes de celles illustrées dans ce manuel.

Aucune partie du contenu de ce manuel ne peut être reproduite ou copiée, par quelque moyen que ce soit, sans autorisation écrite préalable de NEC Display Solutions, Ltd.

Microsoft, MS, Windows(R), PowerPoint(R), Windows Media(R), Internet Explorer(R) et le logo Internet Explorer(R) logo sont des marques déposées ou des marques commerciales de Microsoft Corporation aux États-Unis et dans d'autres pays.

Table des matières

■ Réglage du lecteur multimédia et l'écran

● Réglage du lecteur multimédia	2
● Réglages d'affichage	2

■ Procédures de la mémoire USB

● Introduction	4
● Procédure d'utilisation du logiciel de création	4
● Installation du logiciel de création	5
● Exécution du logiciel (fenêtre principale)	8
● Configuration	9
● Exercice	9
● Modification des messages	10
● Modification des programmes	11
● Enregistrement du contenu	12
● Enregistrement de message	13
● Gestion des programmations	14
● Contrôle de panneau (réglages de l'alimentation)	15
● Distribution	16
● Copie des données du programme vers la carte mémoire du lecteur multimédia MP-01 ...	17

■ Procédures de réseau

● Introduction	19
● Organigramme de fonctionnement	19
● Connexion au LAN	20
● Configuration réseau du lecteur multimédia	20
● Enregistrement des lecteurs multimédia dans le logiciel de création	21
● Distribution	23
● Écrans sur l'unité d'affichage	24

■ Opérations utilisant le logiciel de création

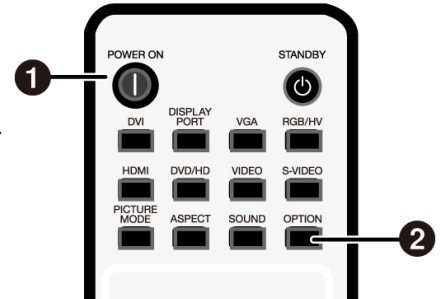
● Installation du logiciel de conversion Viewer PPT Converter	26
● Utilisation du logiciel de conversion Viewer PPT Converter	28

Réglage du lecteur multimédia et l'écran

Réglez-les après l'installation de lecteur multimédia sur l'écran.

Réglage du lecteur multimédia

1. Mettez l'écran sous tension.
2. Appuyez sur le bouton « POWER ON » de la télécommande pour mettre l'écran sous tension.
3. Appuyez sur le bouton « OPTION » de la télécommande pour sélectionner « OPTION » pour l'entrée vidéo. Le lecteur multimédia démarrera dans 1 minute environ.
4. Après le démarrage du lecteur multimédia, appuyez sur le bouton « OPTION » pour afficher le menu OSD du lecteur multimédia, ensuite effectuez les réglages ① à ④.



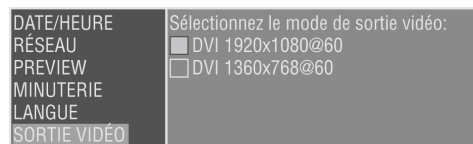
① Réglage de LANGUE

Sélectionnez le japonais comme langue d'affichage.



③ SORTIE VIDÉO

Définissez la SORTIE VIDÉO pour sélectionner la résolution optimale pour l'écran.



② Réglage de DATE/HEURE

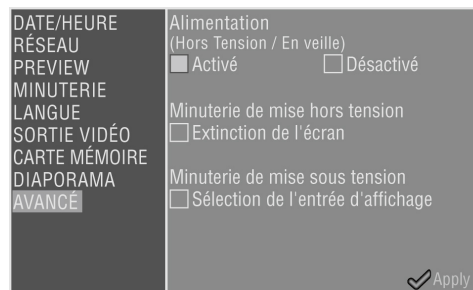
Définissez la date et l'heure et sélectionnez le bouton « Appliquer ».



④ Alimentation du lecteur multimédia

Depuis le menu « AVANCÉ », définissez l'alimentation sur « Activé » et sélectionnez le bouton « Appliquer ».

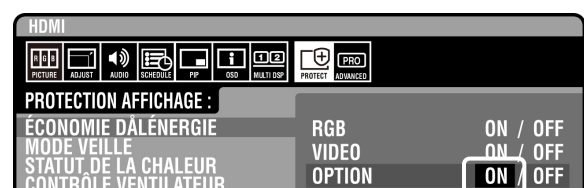
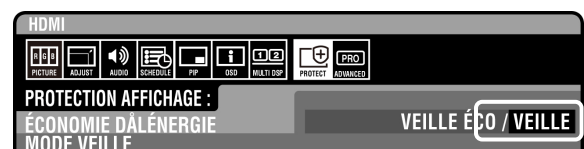
* Le réglage par défaut est « Do not supply ».



Réglages d'affichage

Effectuez les étapes ⑤ à ⑧.

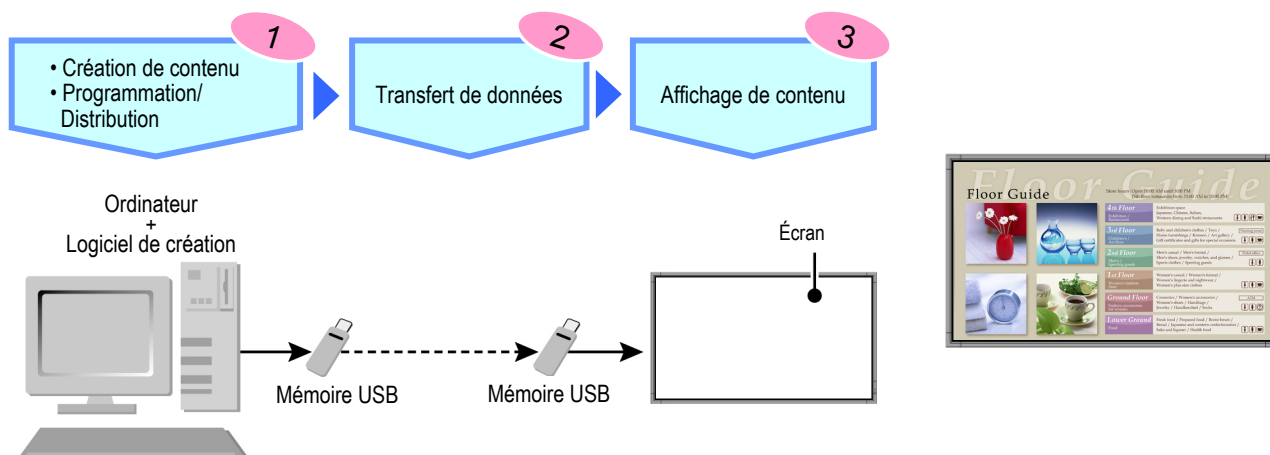
- ⑤ Ouvrez le menu OSD de l'écran au moyen du bouton « MENU ».
- ⑥ Dans « PROTECTION AFFICHAGE », sélectionnez « VEILLE » à partir de « MODE VEILLE ».
- ⑦ Dans « PROTECTION AFFICHAGE », sélectionnez « ÉCONOMIE D'ÉNERGIE », puis dans « OPTION », sélectionnez « ON ».
- ⑧ Fermez le menu OSD au moyen du bouton MENU.



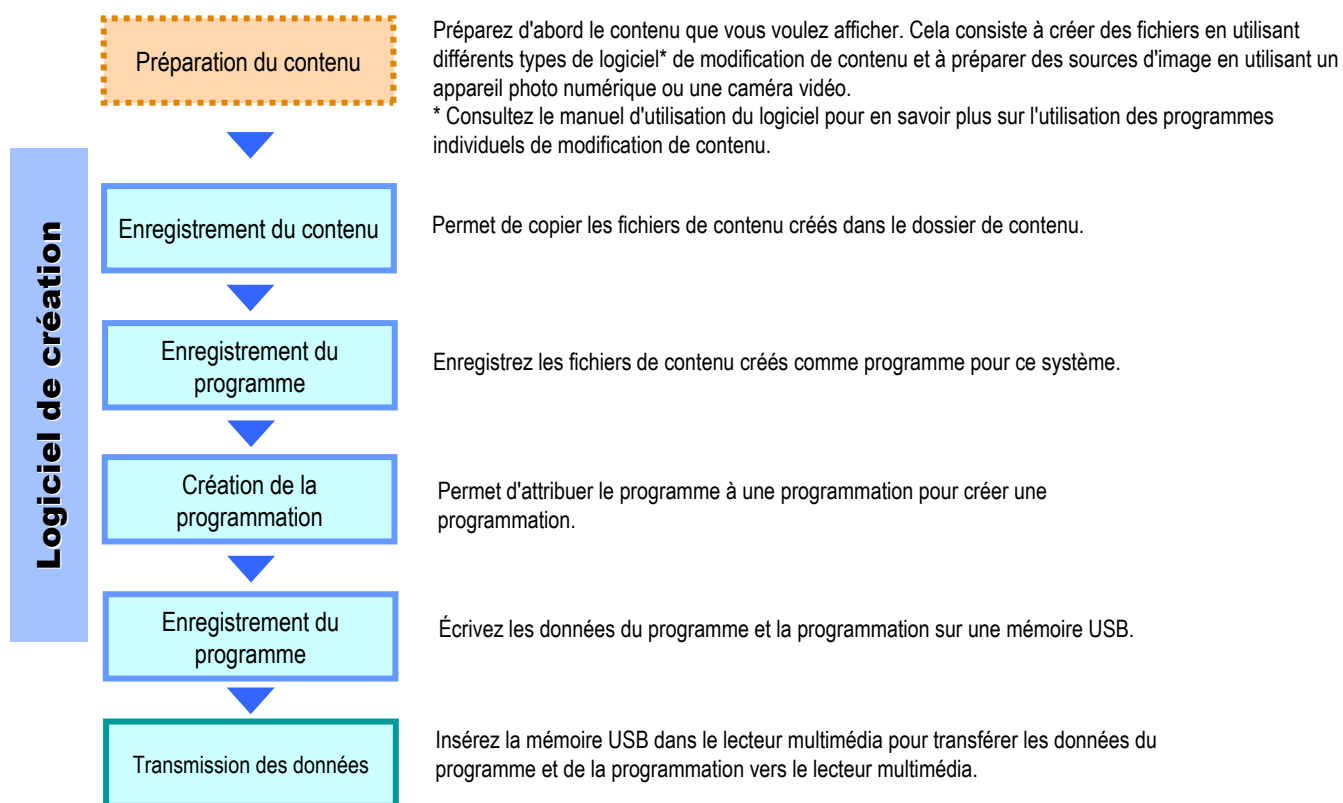
Procédures de la mémoire USB

Introduction

Les programmes sont créés avec le logiciel de création fourni et distribués à l'aide de la mémoire USB. Ce document décrit les opérations du logiciel de création, de la conception d'un programme jusqu'à son affichage avec un lecteur multimédia.



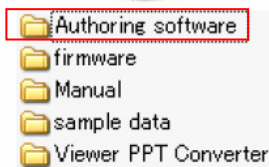
Procédure d'utilisation du logiciel de création



Installation du logiciel de création

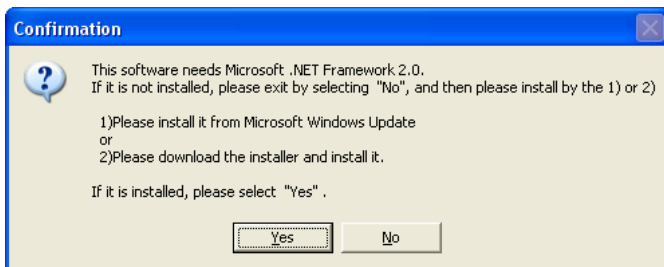
CD fourni

Temps requis pour l'installation : environ 5 minutes



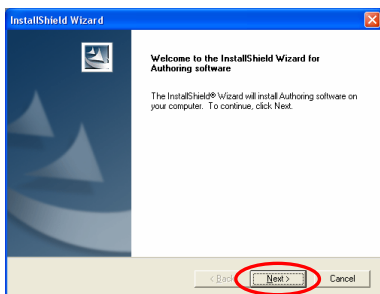
◆ Insérez le CD fourni avec le lecteur multimédia dans l'ordinateur où le logiciel doit être installé.

◆ Exécutez le fichier « setup.exe » situé dans le dossier « <Authoring Software> / <ENG> » du CD fourni.

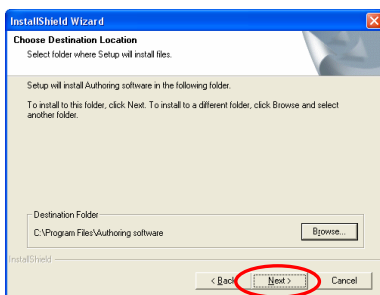


◆ Si vous utilisez Windows XP, vérifiez que Microsoft .NET Framework 2.0 ou 3.5 est déjà installé. Si aucun des deux n'est installé, sélectionnez « No », puis démarrez l'installation à partir de Microsoft Windows Update. * Remarque 1)

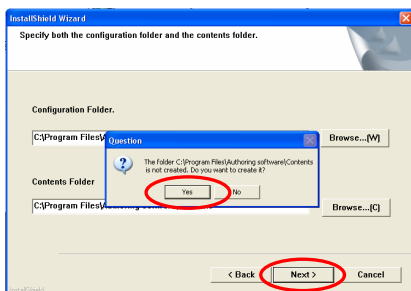
Il est déjà installé dans Windows Vista.
(S'il n'est pas installé, ce logiciel se termine avec une erreur.)



◆ Suivez les instructions affichées et cliquez sur « Next ».

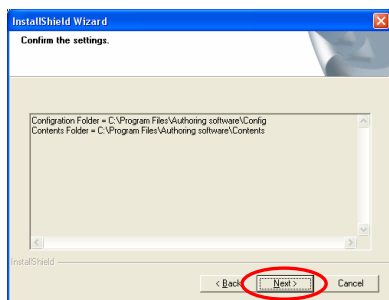


◆ Indiquez le dossier où doit être installé le logiciel.
* Par défaut : C:\Program Files\Authoring software
Cliquez sur « Next » pour utiliser le dossier par défaut.

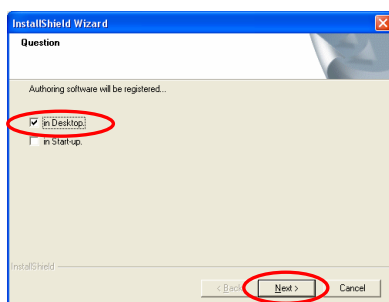


◆ Suivez les instructions affichées et cliquez sur « Yes ».

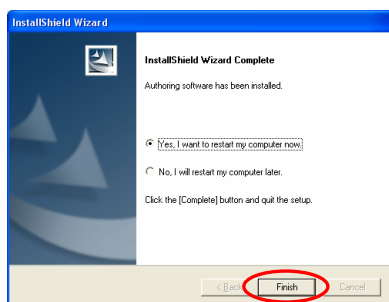
* Remarque 1) Consultez le manuel d'utilisation du logiciel de création pour en savoir plus sur la méthode et la confirmation de l'installation.



- ◆ Suivez les instructions affichées et cliquez sur « Next ».



- ◆ Cochez la case « In Desktop » et cliquez sur « Next ».



- ◆ L'installation du logiciel de création est terminée.
*: Redémarrez le PC.



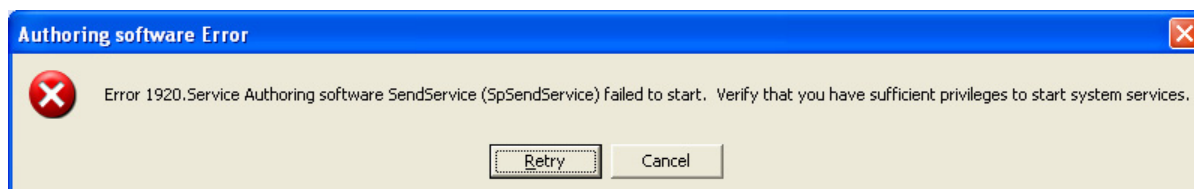
- ◆ Après le redémarrage du PC, vérifiez que l'icône « Authoring software » illustrée à gauche a été créée sur le bureau.



Remarque

- ◆ Si un message d'erreur s'affiche pendant l'installation, procédez comme suit.

Exemple de message d'erreur



- ◆ Ce logiciel requiert que Visual C++2005 SP1 Runtime Module soit préinstallé sur l'ordinateur avant son installation.

Téléchargez et installez « Microsoft Visual C++ 2005 SP1 Redistributable Package (x86) » à partir du centre de téléchargement du site Web de Microsoft.

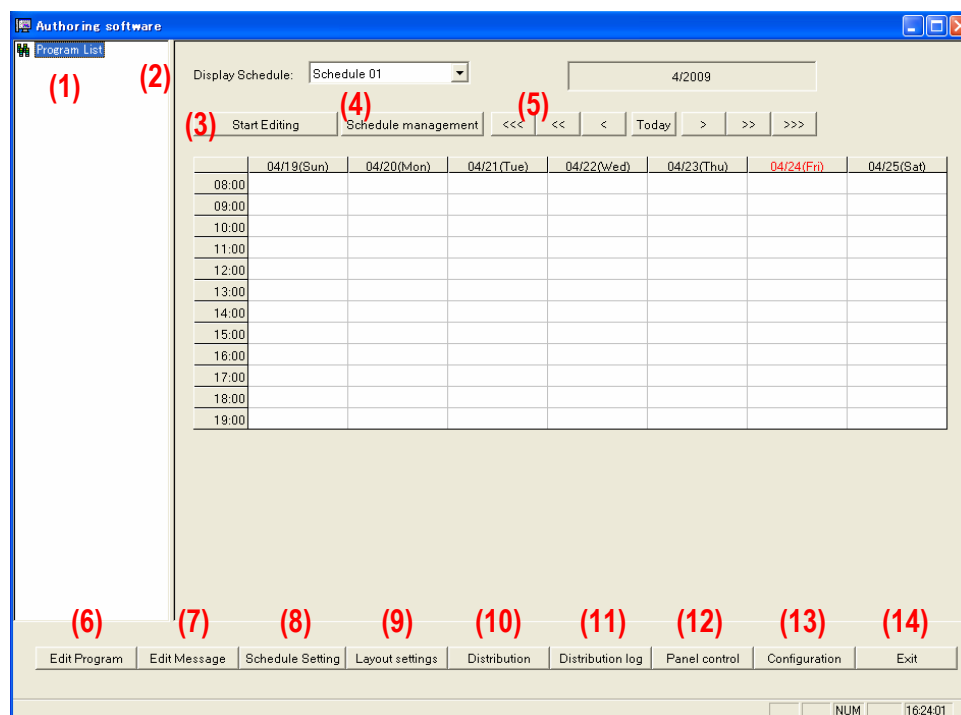
<http://www.microsoft.com/downloads/details.aspx?FamilyID=200b2fd9-ae1a-4a14-984d-389c36f85647&displaylang=ja>

Exécution du programme (fenêtre principale)



Démarrez le programme en cliquant sur l'icône « Authoring software » du bureau.

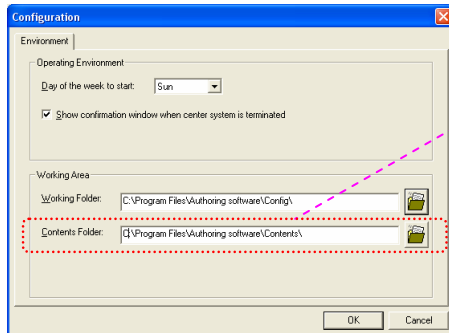
Lorsque « Authoring software » démarre, la fenêtre principale illustrée ci-dessous s'affiche.



- | | |
|-------------------------------|---|
| (1) Program List | Affiche la liste des programmes enregistrés. |
| (2) Display Schedule | Bascule sur le tableau horaire sélectionné dans la liste déroulante. |
| (3) Start Editing | Démarre ou arrête la modification de la programmation affichée. |
| (4) Schedule management | Définit les informations de programmation. |
| (5) Schedule shifters | Ces boutons déplacent la programmation par mois, semaine ou jour. |
| (6) Edit Program | Modifie les informations de programme. |
| (7) Edit Message | Modifie les informations de message. |
| (8) Schedule Setting | Enregistre un programme dans une programmation. |
| (9) Layout settings | Crée et modifie une disposition. |
| (10) Distribution | Distribue (écrit sur une mémoire USB) les programmations et les programmes. |
| (11) Distribution log | Vérifie les résultats des opérations de distribution. |
| (12) Panel control | Sélectionne une programmation à utiliser par le lecteur multimédia. |
| (13) Configuration | Configure l'environnement d'exploitation du système central. |
| (14) Exit | Termine le système central. |

Configuration

Configurez d'abord l'environnement d'exploitation du système. Cliquez sur « Configuration » dans la fenêtre [Main].

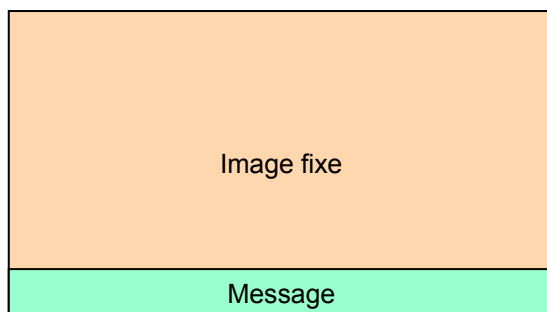


* Les données de contenu créées avec un éditeur de contenu doivent être au préalable stockées dans ce dossier. Il peut être pratique de créer sur le bureau un raccourci vers le dossier « contenu ».

* Puisque les réglages par défaut (illustrés à gauche) sont configurés à l'installation, il n'est pas nécessaire de les modifier sauf si le dossier spécifié ou les autres réglages doivent être changés.

Ci-dessous est détaillée la procédure pour la création du programme suivant, et sa copie sur le lecteur multimédia, sur l'ordinateur utilisant le logiciel de création.

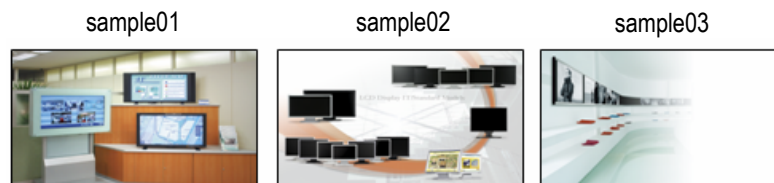
Exercice



- Type de disposition [Horizontal] Séparation [Haut (Image) + Bas (Message)]
- Affichez le programme de 8 h à 18 h tous les jours et mettez le lecteur hors tension le reste du temps.
- Chaque mercredi, laissez le lecteur hors tension toute la journée.

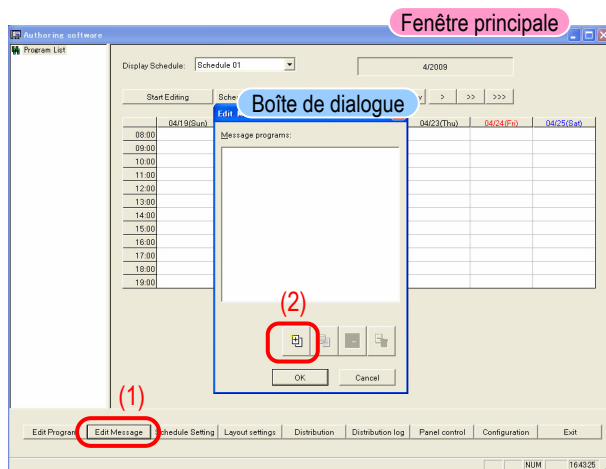
* Dans cet exemple, nous utiliserons les données d'exercice stockées sur le « CD Utility » fourni.

* Les données des trois images fixes suivantes sont stockées dans le répertoire ¥sample data du « CD Utility ».



* Veuillez copier au préalable les trois images ci-dessus dans le dossier « Contents ».

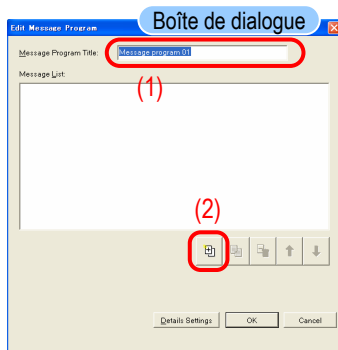
Modification des messages



◆ Cliquez sur [Edit Message] dans la fenêtre principale.

◆ La boîte de dialogue <Edit Message List> s'affiche.

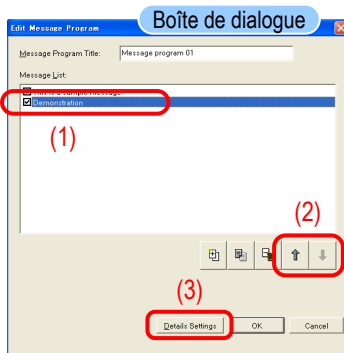
◆ Puisque nous allons créer un nouveau programme, cliquez sur le bouton [+ (Add)].



◆ La boîte de dialogue <Edit Message Program> s'affiche.

◆ Remplacez Message program 01 dans le champ « Message Program Title » par « Sample Message ».

◆ Puisque nous créons maintenant un nouveau programme de message, cliquez sur le bouton [+ (Add)].

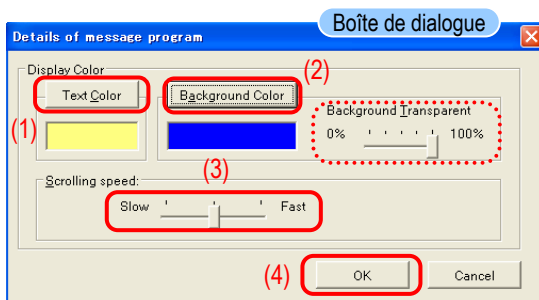


◆ Saisissez « This is a sample message ». Vous pouvez également essayer de cliquer plusieurs fois sur le bouton [+ (Add)] pour créer plusieurs messages.

◆ L'ordre d'affichage des messages peut être changé en utilisant les boutons flèche haut et flèche bas.

◆ Cliquez sur [Details Settings].

◆ La boîte de dialogue <Message Program Details> s'affiche.



◆ Les boutons [Text Color] et [Background Color] dans la boîte de dialogue « Display Settings » permettent de régler n'importe quelle couleur.

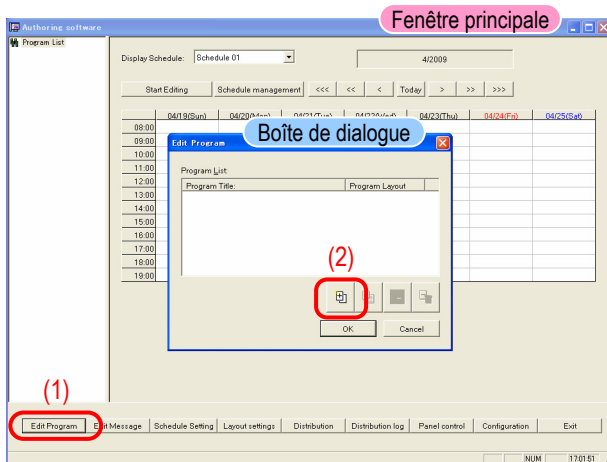
(L'arrière-plan du message peut être rendu transparent en utilisant le curseur « Background Transparent » (100% : non transparent / 0% : transparent)).

Le paramètre « Scrolling speed » peut être également configuré sur l'un des trois niveaux.

◆ Quittez la modification de message en cliquant sur [OK], puis sur [OK] de nouveau.

*: Les réglages de message et de détails ne seront pas sauvegardés tant que vous n'aurez pas cliqué sur [OK].

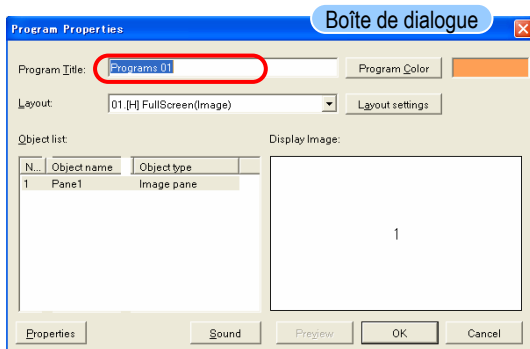
Modification des programmes



◆ Cliquez sur [Edit Program] dans la fenêtre principale.

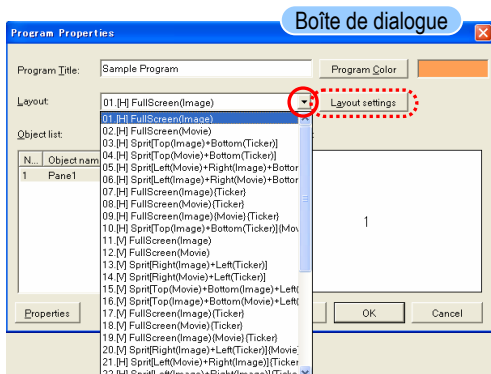
◆ La boîte de dialogue <Program List> s'affiche.

◆ Puisque nous allons créer maintenant un nouveau programme, cliquez sur le bouton [+ (Add)].



◆ La boîte de dialogue <Program Properties> s'affiche.

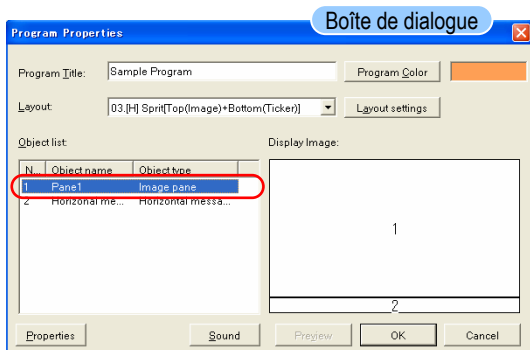
◆ Remplacez Program 01 dans le champ « Program Title » par « Sample Program ».



◆ Remplacez la disposition « 01.[H] Full Screen (Image) » par « 03.[H] Split [Top (Image) + Bottom (Ticker)] » en utilisant le bouton « Layout ».

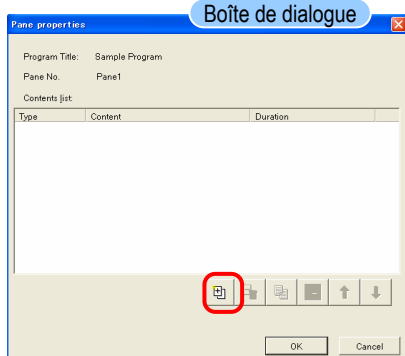
L'image d'écran (disposition) passera à « Pane 1 » et « Horizontal Message 1 ».

* N'importe laquelle des 36 dispositions peut être sélectionnée en fonction du modèle à afficher. Les propriétés de disposition à grain fin peuvent être également définies avec la fonction [Layout settings].



◆ Cliquez sur le nom d'objet « Pane1 (image) ».

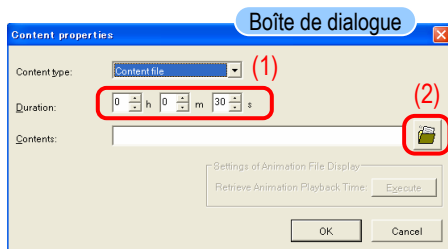
Enregistrement du contenu



◆ La boîte de dialogue <Pane Properties> s'affiche.

◆ Puisque nous allons enregistrer maintenant un nouveau contenu*, cliquez sur le bouton [+ (Add)].

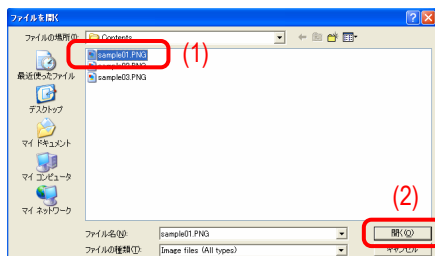
◆ La boîte de dialogue <Content Properties> s'affiche.



◆ Définissez le paramètre « Duration ».

*: C'est le temps d'affichage d'une image de contenu unique. Puisque le réglage par défaut est « 30 s » passé-le à « 15 s ».

◆ Cliquez sur l'icône du dossier .

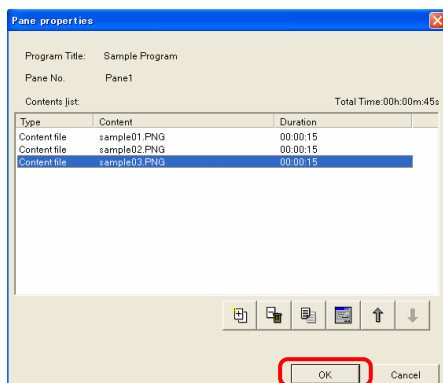


◆ La boîte de dialogue <File Open> s'affiche.

◆ Les fichiers d'exemple (images) préalablement stockés dans le dossier « Contents » s'affichent.

Sélectionnez « Sample01 » et cliquez sur [Open]*.

*: Il est également possible de double-cliquer sur ce bouton.

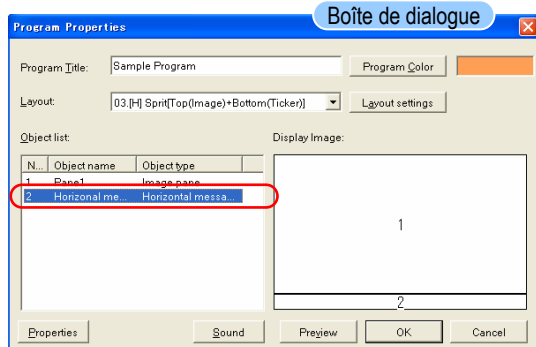


◆ Ajoutez également « Sample02 » et « Sample03 » en utilisant la même procédure.

◆ Cliquez sur [OK] pour enregistrer le contenu dans « Pane 1 ».

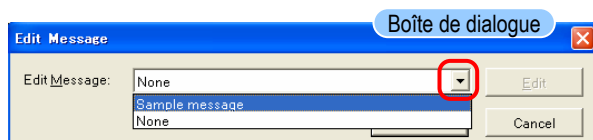
*: Le contenu ne sera pas sauvegardé tant que vous n'aurez pas cliqué sur [OK].

Enregistrement de message



◆ Cliquez sur le nom d'objet « Horizontal message 1 ».

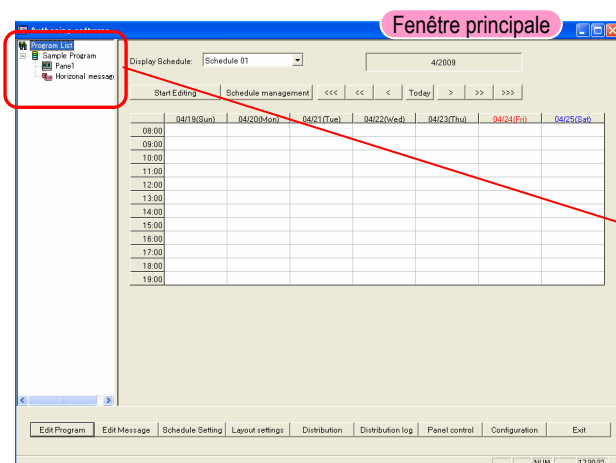
◆ La boîte de dialogue <Edit Message> s'affiche.



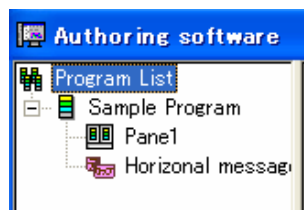
◆ Remplacez « None » dans le champ « Edit Message » par le programme précédemment créé « Sample Messages ».

◆ Cliquez sur [OK] pour enregistrer les messages dans « Horizontal message 1 ».

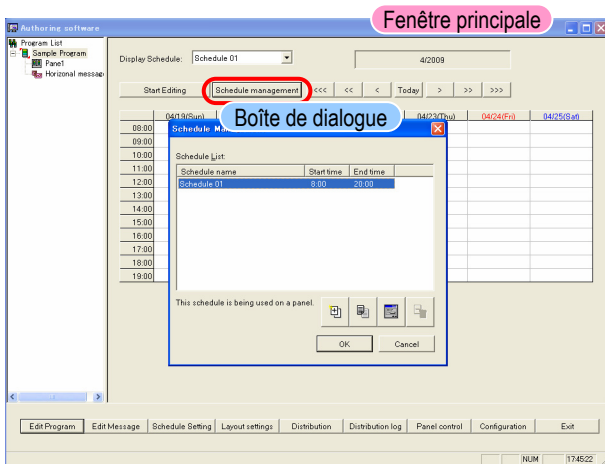
*: Le contenu ne sera pas sauvegardé tant que vous n'aurez pas cliqué sur [OK].



◆ Cliquez sur [OK], puis cliquez de nouveau sur [OK] pour terminer la modification du programme. Cela vous permet de revenir à la fenêtre principale.

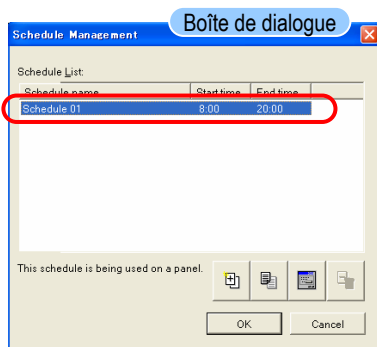


Gestion des programmations

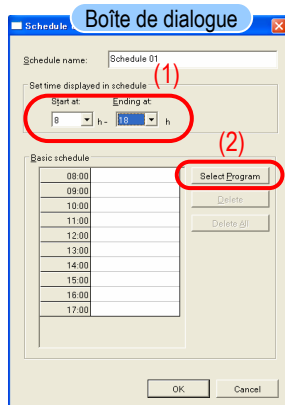


◆ Cliquez sur [Schedule Management] dans la fenêtre principale.

◆ La boîte de dialogue <Schedule Management> s'affiche.



◆ Cliquez sur « Schedule 01 » dans « Schedule List ».

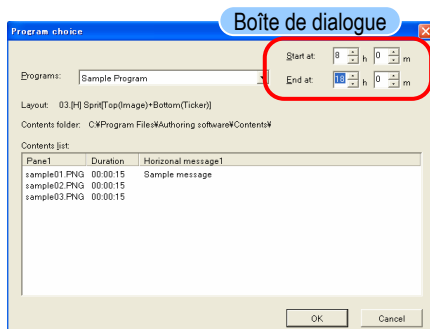


◆ La boîte de dialogue <Schedule Control Properties> s'affiche.

◆ Définissez le paramètre « Set time displayed in schedule settings » sur « 8:00 - 18:00 ».

◆ Cliquez sur [Select Program].

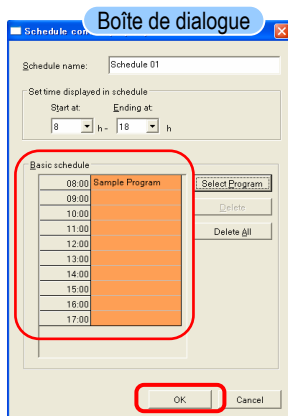
◆ La boîte de dialogue <Program choice> s'affiche.



◆ La valeur « sample program(s) » précédemment enregistrée s'affiche dans la liste.

◆ Définissez les heures de début et de fin sur « 8:00 - 18:00 ».

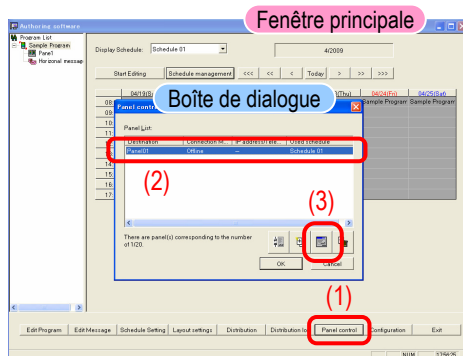
◆ Cliquez sur [OK] pour confirmer le réglage.



◆ La valeur « sample program » est attribuée au tableau horaire « Basic schedule ».

◆ Cliquez sur [OK] pour revenir à la <fenêtre principale>.

Contrôle de panneau (réglages de l'alimentation)

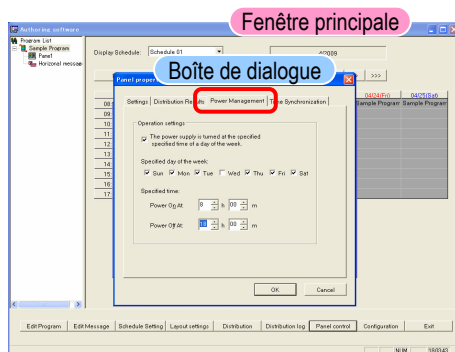


◆ Cliquez sur [Panel control] dans la <fenêtre principale>.

◆ La boîte de dialogue <Panel properties> s'affiche.

◆ Cliquez sur l'icône .

◆ La boîte de dialogue <Panel Properties> s'affiche.



◆ Cliquez sur l'onglet « Power Management ».

◆ Cochez la case « The power supply is turned on or off at the specified time on the specified day ».

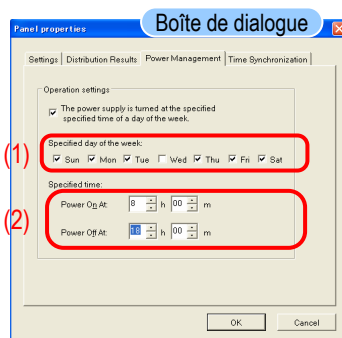
◆ Sélectionnez les jours de la semaine différents de Wednesday dans « Specified day of the week » de « Operation settings ».

*: Avec ces réglages, il n'existera aucune mise sous ou hors tension le mercredi.

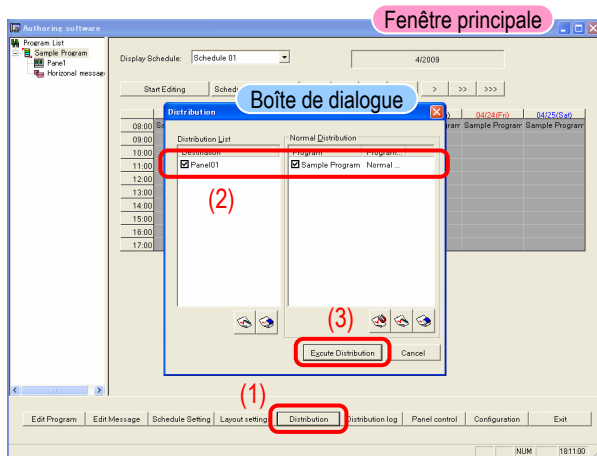
◆ La boîte de dialogue <Panel properties> s'affiche.

◆ Définissez les heures de mise sous et hors tension dans « Specified time » sur « 8:00 - 18:00 ».

◆ Cliquez sur [OK] pour confirmer les réglages.



Distribution

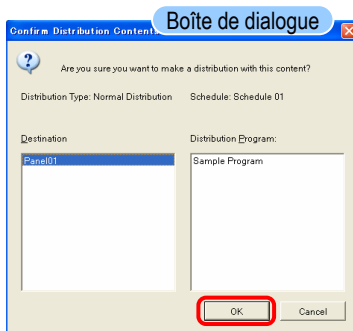


◆ Cliquez sur le bouton [Distribution] dans la <fenêtre principale>.

◆ La boîte de dialogue <Distribution> s'affiche.

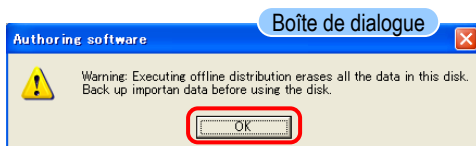
◆ Sélectionnez « sample program » en cochant la case.

◆ Cliquez sur [Execute Distribution].



◆ La boîte de dialogue <Confirm Distribution Contents> s'affiche.

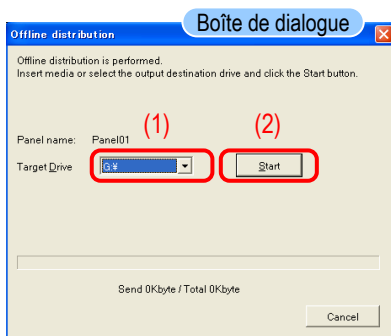
◆ Cliquez sur [OK] pour confirmer la distribution.



◆ Une boîte de dialogue <warning> s'affiche.

* Lors de l'exécution d'une opération de distribution, les données précédentes sur la distribution de la mémoire USB seront toutes perdues. Veillez à utiliser un périphérique USB ne contenant aucune information de valeur.

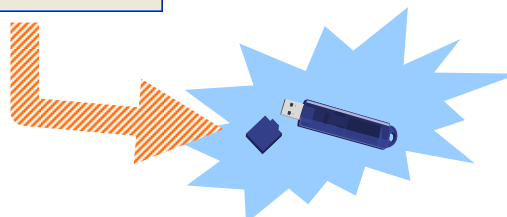
◆ Cliquez sur [OK] pour confirmer la distribution.



◆ La boîte de dialogue <online distribution> s'affiche.

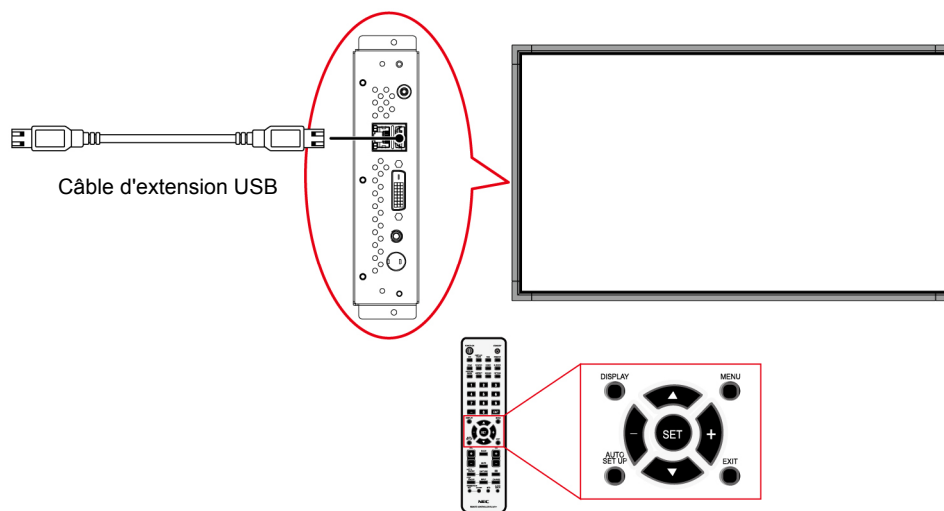
◆ Sélectionnez « target drive » pour la mémoire USB insérée.

◆ Cliquez sur [Start].



L'utilisation du logiciel de création est maintenant terminée.

Copie des données du programme vers la carte mémoire du lecteur multimédia MP-01



- Préparez un périphérique USB en y téléchargeant les données du programme.
Attention : la fonction « Distribution » du logiciel de création fourni doit être utilisée pour copier les données du programme sur la mémoire USB.

- Mettez le lecteur multimédia hors tension en appuyant sur le bouton Standby de la télécommande, puis insérez le périphérique USB contenant les données du programme dans le lecteur multimédia.
Attention : si vous effectuez une mise à jour, les données du programme dans le lecteur multimédia seront écrasées. C'est-à-dire que les anciennes données de programme seront perdues.

- Mettez le lecteur multimédia sous tension en appuyant sur le bouton Power de la télécommande. Une fenêtre de confirmation de l'opération de mise à jour s'affiche à l'écran. Appuyez sur le bouton SET. Les fichiers du périphérique USB sont copiés sur la carte mémoire du lecteur multimédia.
Attention : si vous effectuez une mise à jour, les données du programme dans le lecteur multimédia seront écrasées. C'est-à-dire que les anciennes données de programme seront perdues.

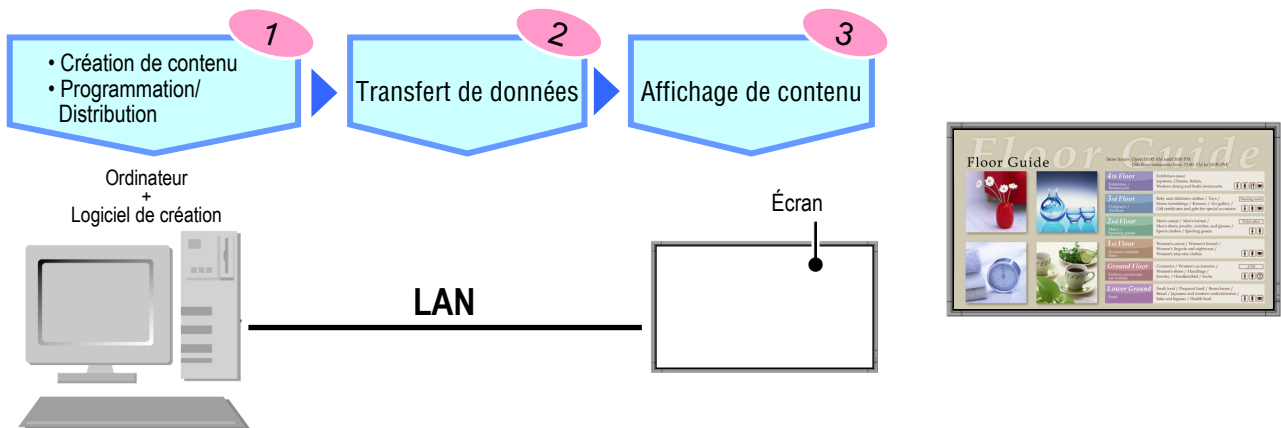
- Une fois la copie terminée, le lecteur multimédia redémarre automatiquement. Une fois l'initialisation du lecteur multimédia terminée (cela prend environ 60 secondes), la fenêtre de confirmation de l'opération de mise à jour s'affiche de nouveau à l'écran. Annulez l'opération de mise à jour en appuyant sur le bouton EXIT.

- Retirez le périphérique USB du lecteur multimédia.
Attention : la capacité maximale de mémoire pour les données du programme est de 1,8 Go (lorsque la carte SD fournie (2 Go) est utilisée). La taille du contenu stocké sur la mémoire USB ne doit pas dépasser cette valeur lors de la copie des données du programme sur le lecteur multimédia. La capacité de la carte mémoire insérée dans le lecteur multimédia peut être vérifiée via la rubrique « Memory Card » du menu OSD. Lorsque le volume des données est de 1,8 Go, la durée nécessaire pour la mise à jour des données du programme est d'environ 15 minutes tout au plus.

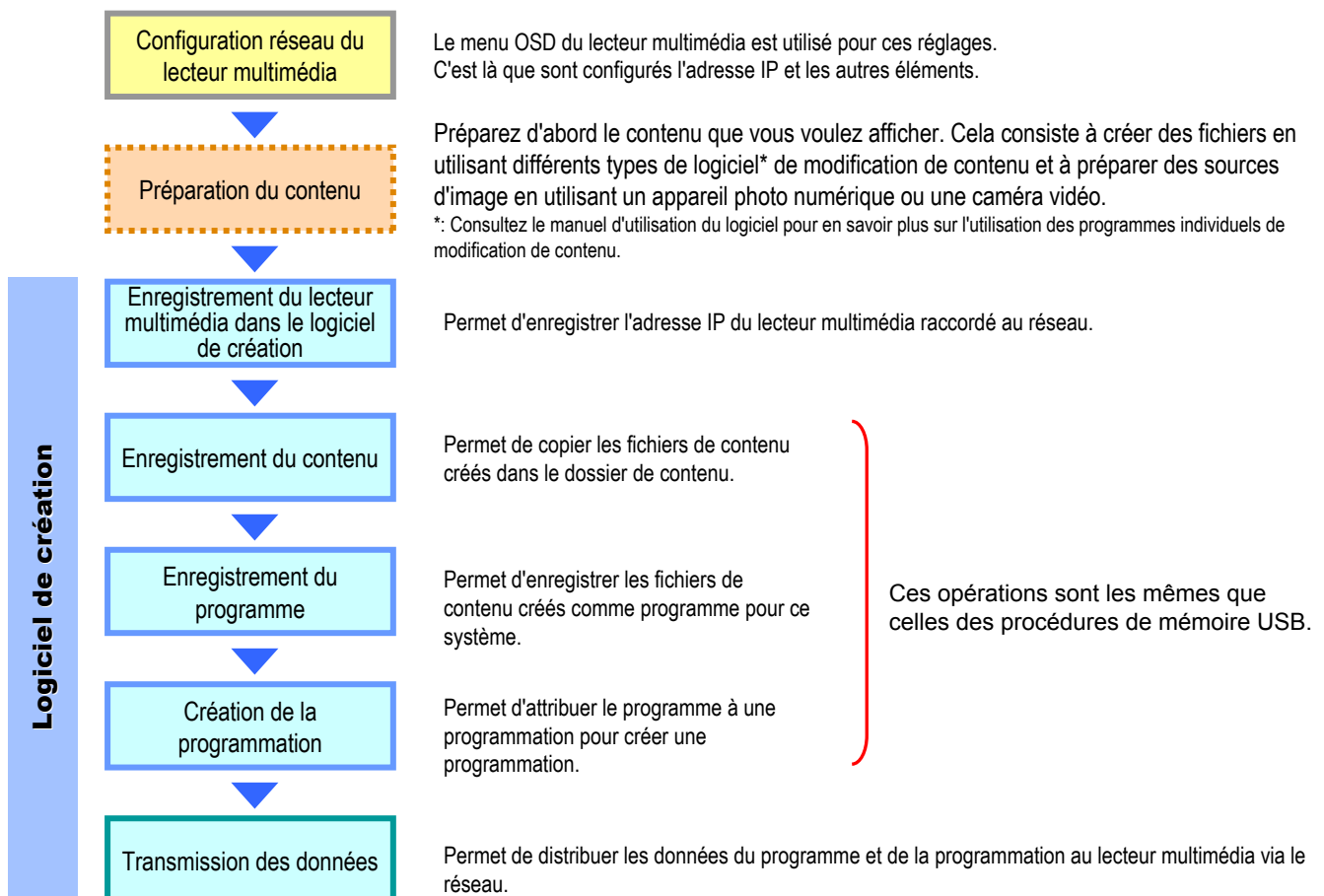
Procédures de réseau

Introduction

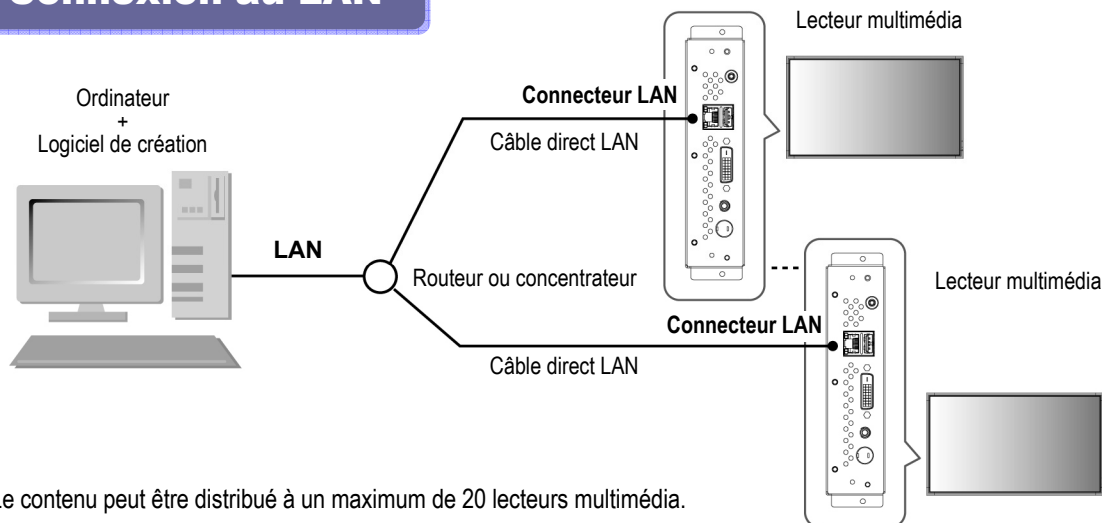
Cet outil est utilisé pour afficher le contenu du programme créé en combinant des images, de l'audio et d'autres éléments. Les programmes sont créés avec le logiciel de création fourni, puis distribués sur un réseau. Ce document décrit les opérations du logiciel de création, de la conception d'un programme jusqu'à son affichage avec un lecteur.



Organigramme de fonctionnement

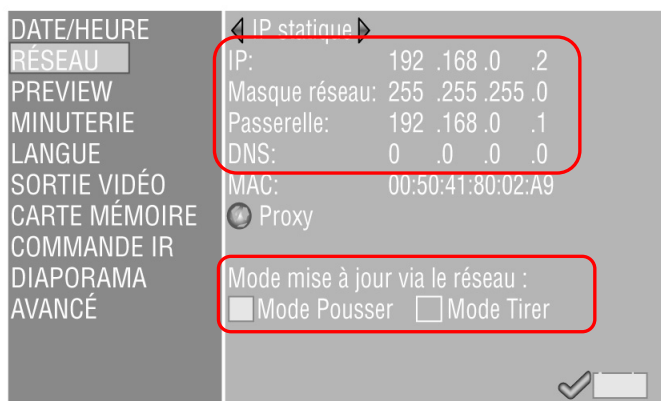


Connexion au LAN



* Le contenu peut être distribué à un maximum de 20 lecteurs multimédia.

Configuration réseau du lecteur multimédia



◆ Mettez le lecteur multimédia sous tension.

◆ Appuyez sur le bouton du menu OSD de la télécommande et, lorsque le menu OSD s'affiche, sélectionnez « Network ».

◆ Configurez l'adresse IP et le masque réseau.

Exemple de réglages

Si l'adresse IP de l'ordinateur est « 192.168.0.3 » et le masque réseau « 255.255.255.0 »

IP : 192.168.0.2

Netmask : 255.255.255.0

◆ Configurez Gateway sur 192.168.0.1 (valeur d'usine).

◆ Désactivez DNS (0.0.0.0).

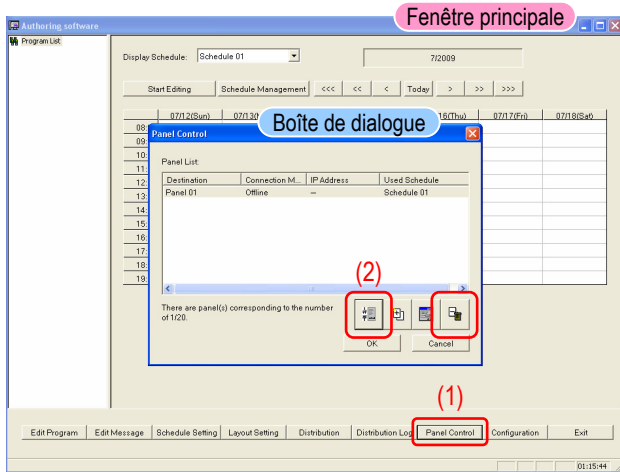
◆ Sélectionnez « push mode » pour le paramètre « Update Method from LAN ».

◆ Cliquez sur « Set ».

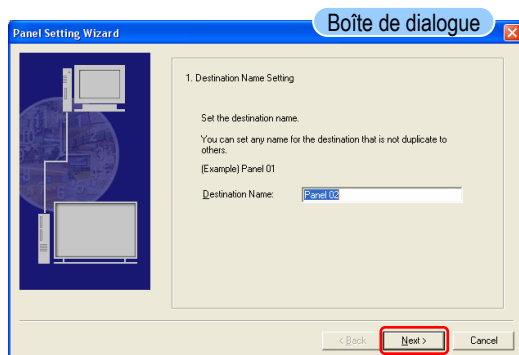
Installation et exécution du logiciel de création

Consultez les pages 3 et 4 de la section « Procédures de la mémoire USB ».

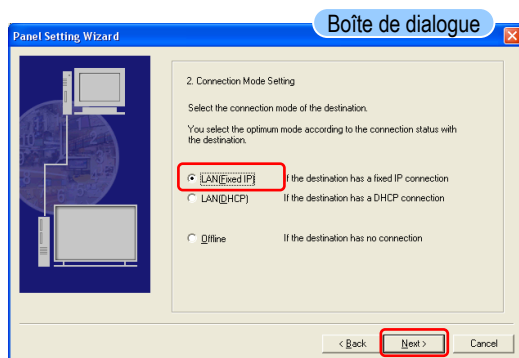
Enregistrement des lecteurs multimédia dans le logiciel de création



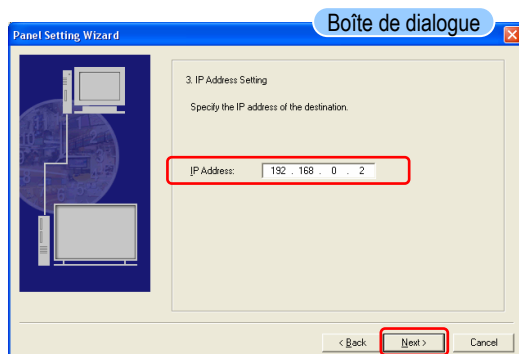
◆ Cliquez sur <Panel control> dans la fenêtre principale.



◆ Cliquez sur [Next].

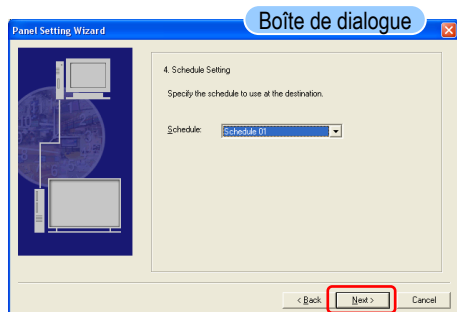


◆ Sélectionnez LAN(fixed IP) et cliquez sur [Next].

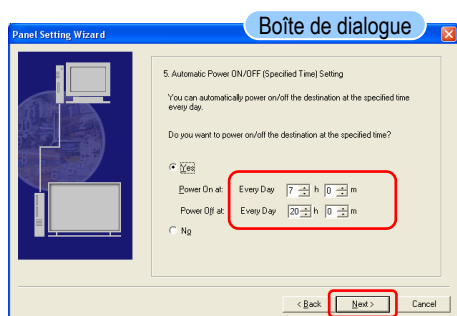


◆ Saisissez l'adresse IP du lecteur multimédia et cliquez sur [Next].

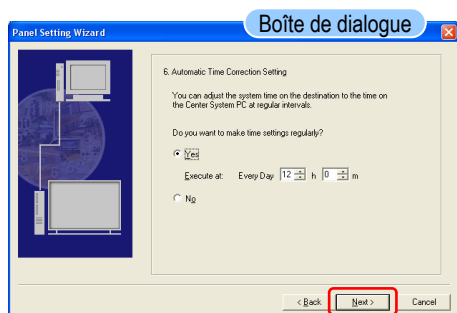
Enregistrement des lecteurs multimédia dans le logiciel de création (suite)



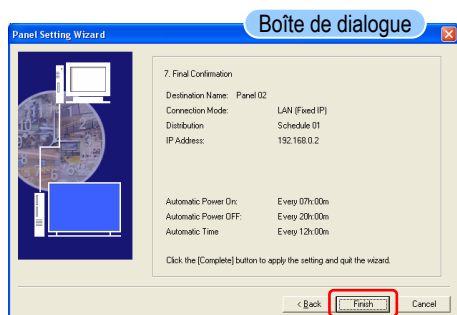
◆ Cliquez sur [Next].



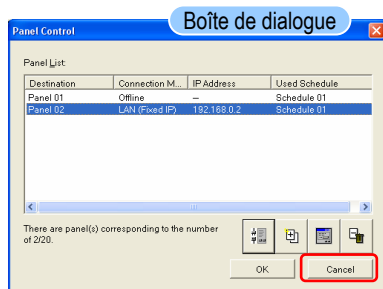
◆ Définissez les heures de mise sous et hors tension du lecteur multimédia, puis cliquez sur [Next].



◆ Configurez « Automatic Time Correction » et cliquez sur [Next].



◆ Cliquez sur [Finish].

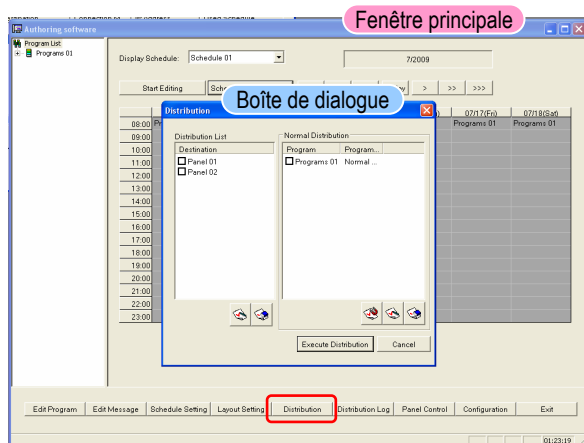


◆ Cliquez sur [OK].

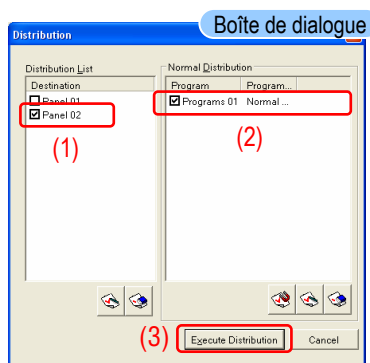
Enregistrement de contenu / Enregistrement des données du programme et des programmations

Consultez les pages 1 à 14 de la section « Procédures de la mémoire USB ».

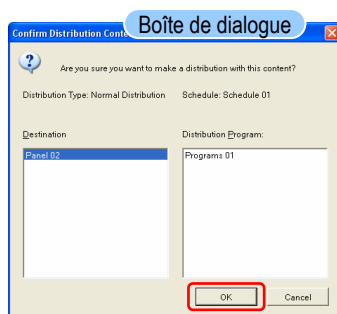
Distribution



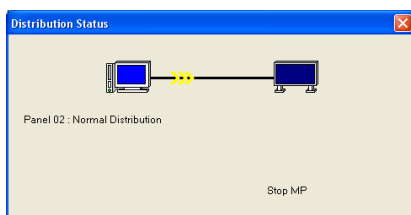
◆ Cliquez sur [Distribute].



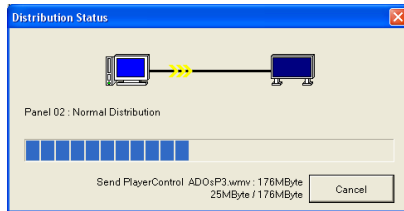
◆ Sélectionnez la « distribution cible » et le « program for distribution », puis cliquez sur [Execute Distribution].



◆ Cliquez sur [OK].



◆ La boîte de dialogue Distribution s'affiche.



◆ La fenêtre « Distribution Status » s'affiche.

Le transfert des données du PC au lecteur multimédia démarre.

Écrans sur l'unité d'affichage

<Attention> le lecteur multimédia doit être sous tension lors de la distribution des données du logiciel de création.

Mise à jour en cours... Veuillez ne pas couper l'alimentation.

◆ Le message « Mise à jour en cours... Veuillez ne pas couper l'alimentation. » s'affiche à l'écran.

Remarque : aucun message ne s'affiche lorsqu'il n'y a pas d'affichage (écran noir).

◆ Une fois la « distribution » des données terminée, le lecteur multimédia redémarre. Le nouveau programme démarre à son tour.

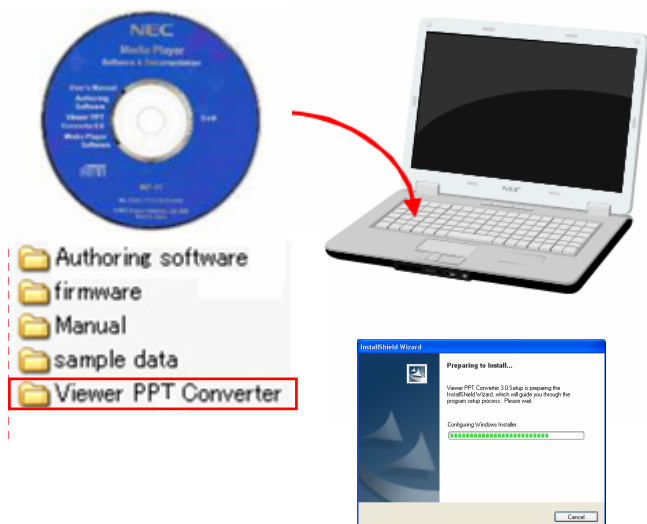
Remarque : aucun message ne s'affiche lorsqu'il n'y a pas d'affichage (écran noir).



◆ Le contenu s'affiche.

Opérations utilisant le logiciel de création

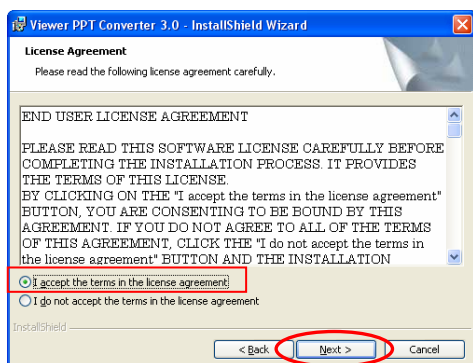
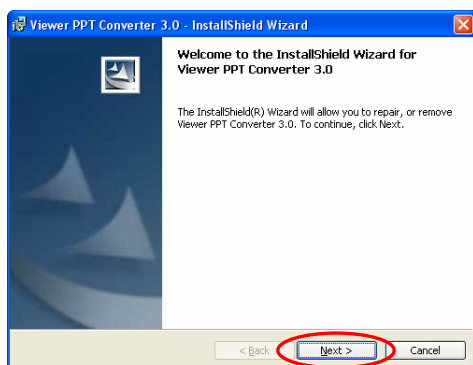
Installation du logiciel de conversion Viewer PPT Converter



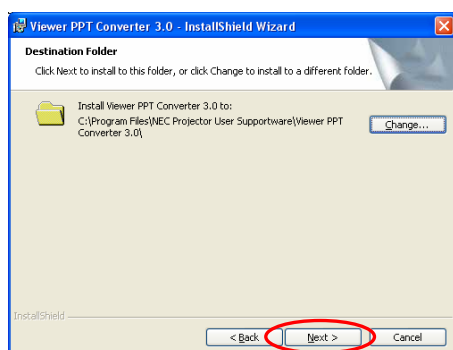
◆ Insérez le CD fourni avec le MP-01 contenant le logiciel de conversion Viewer PPT Converter dans l'ordinateur où le logiciel doit être installé.

◆ Exécutez le fichier « setup.exe » situé dans le dossier « Viewer PPT Converter » du CD fourni.

◆ Suivez les instructions affichées et cliquez sur « Next ».

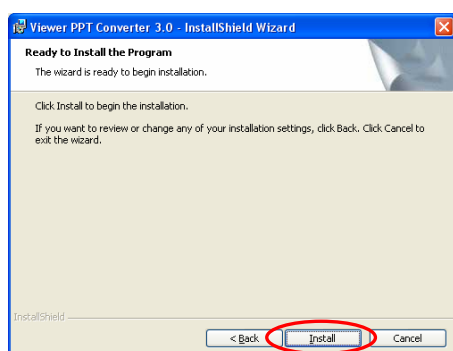


◆ La boîte de dialogue « End User License Agreement » s'affiche. Sélectionnez « I accept the agreement » (A) et cliquez sur Next.

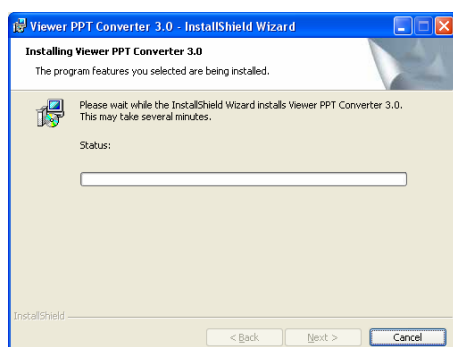


◆ Indiquez le dossier d'installation.

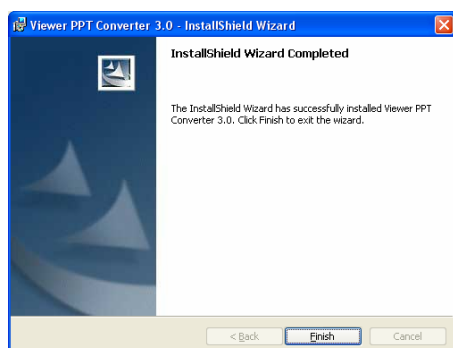
* Cliquez sur « Next » pour utiliser le dossier par défaut situé dans C:\Program Files\.



◆ Suivez les instructions affichées et cliquez sur « Next ».



◆ Suivez les instructions affichées et cliquez sur « Install ».



◆ L'installation du logiciel de conversion Viewer PPT Converter est terminée.

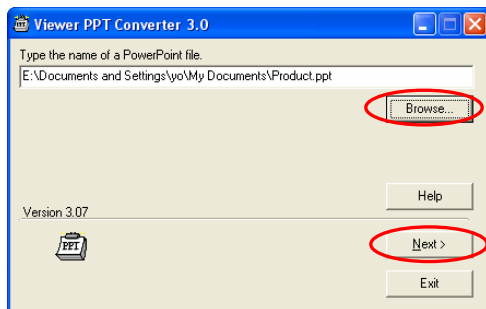


← Il peut être pratique de créer sur le bureau un raccourci vers ce programme.

Utilisation du logiciel de conversion Viewer PPT Converter

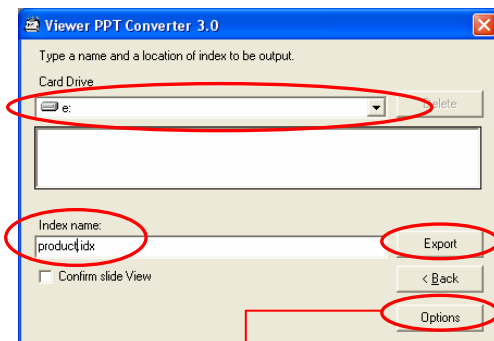


◆ Démarrez Viewer PPT Converter.



◆ Sélectionnez le fichier PowerPoint dans lequel le contenu a été créé.

◆ Cliquez sur « Next ».

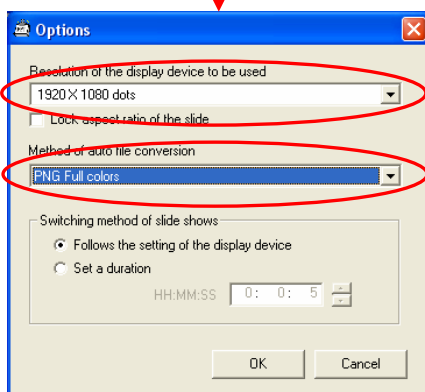


◆ Indiquez le disque de stockage des données.

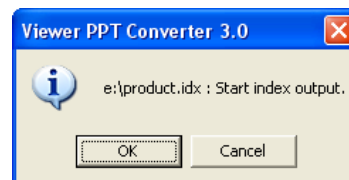
◆ Saisissez la valeur de « Index name ».

◆ Cliquez sur « Options » et indiquez la résolution de sortie.

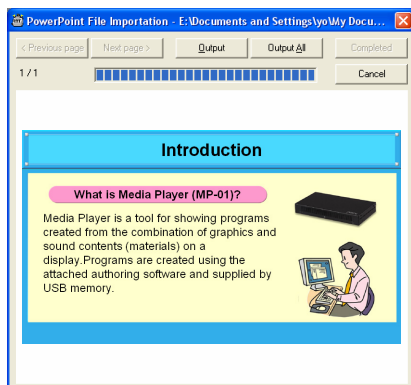
◆ Indiquez la « automatic file conversion method » et cliquez sur « OK ».



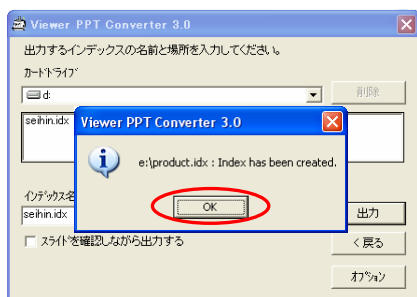
◆ Cliquez sur « Output ».



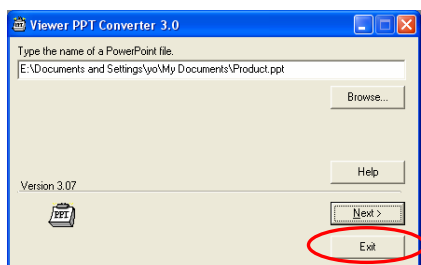
◆ Cliquez sur « OK ».



◆ La conversion des données démarre.



◆ Lorsque le message « Index created. » s'affiche, cliquez sur « OK ».



◆ Cliquez sur « Exit ».

• Pour créer un autre index, cliquez sur « Next » et utilisez la procédure de la page précédente pour créer un nouvel index.

Données créées dans le dossier d:\seihin



◆ Les données PPT sont converties et les données (image PNG) créées dans le dossier indiqué sont copiées dans le dossier de contenu du logiciel de création.

Par défaut

→ C:\Program Files\Authoring software\Contents\

SB-L008KU

Guide de référence rapide

01 Décembre 2009 - Quatrième édition

Édité et publié par NEC Display Solutions, Ltd.

Aucune partie du contenu de ce manuel ne peut être reproduite ou copiée, par quelque moyen que ce soit, sans autorisation écrite préalable de NEC Display Solutions, Ltd.